

# Spilleregler



## INNHOOLD

Spillebrett, 4 spillebrikker, terning og 250 spørsmålkort med 1.500 spørsmål og svar fordelt på 6 emner.

## SPILLET I KORTE TREKK

Spillebrettet består av to baner. På den ytre, runde banen skal man samle spørsmålkort ved å svare riktig på ett spørsmål i hvert av seks emnene. Deretter flytter man via midtbanen inn mot midten ved på svare riktig på ett spørsmål i tre bestemte emner. Når man til slutt står i midten, velger man et siste emne, og spørsmålet må besvares riktig før man kåres til vinner.

## FORBEREDELSE

Spørsmål kortene legges med oppgavesiden opp i seks ulike kortbunker utenfor spillebrettet. Hver kortbunke skal bare bestå av kort i samme emne. Spillerne velger hver sin spillebrikke og plasserer den på et valgfritt startfelt. Spillerne kaster terning om hvem som skal begynne. Spilleren med det høyeste terningkastet begynner, og spillet fortsetter med spilleren til venstre.

### Litt om spørsmål kortene

Spørsmål kortene er inndelt i følgende seks emner:

- På sporet av 80-tallet
- Sport
- Film & TV
- Det norske samfunn
- Historiske begivenheter
- Musikk

## SLIK SPILLER MAN

Første spiller kaster terningen og flytter i valgfri retning på spillebrettet, men kun på den ytre, runde banen. Spilleren må benytte hele terningkastet og kan ikke flytte frem og tilbake i samme trekk.

**Hvis spilleren havner på et felt med et emne,** må han svare på et spørsmål i dette emnet.

**Hvis spilleren havner på et felt med Valgfritt emne,** kan han selv velge hvilket emne han ønsker spørsmål fra.

Spilleren kaster terningen for å bestemme hvilket spørsmål (1-6) han skal svare på. Motspilleren til venstre tar det øverste spørsmål kortet og leser spørsmålet høyt.

- Dersom spilleren svarer galt eller ikke kan svare, går turen videre til spilleren til venstre. Kortet legges tilbake nederst i kortbunken.
- Dersom spilleren svarer riktig, får han beholde kortet. Turen går så videre til spilleren til venstre.



Ytre bane

Midtbanen

Start for midtbanen

På den ytre banen skal man samle ett kort i hvert av de seks emnene. Dersom spilleren må svare på et spørsmål i et emne han allerede har en kort fra, får han ikke beholde kortet ved å svare riktig. Spilleren får istedet kaste terningen på nytt, flytte videre og svare på et nytt spørsmål. Slik fortsetter spilleren til han svarer feil eller får et kort han ikke har fra før. Turen går så videre til spilleren til venstre.

## Duell

Hvis spilleren havner på et av de fire Duell-feltene, må han utfordre en valgfri motspiller til spørsmålsduell. Spilleren som utfordrer velger emnet, og begge spillerne trekker så hvert sitt spørsmålskort i dette emnet. Begge spillerne kaster terningen for å bestemme hvilket spørsmål (1-6) de etter tur skal lese høyt for hverandre. Hvis begge spillerne svarer riktig eller feil, fortsetter de ved å trekke et nytt kort hver og kaste terningen som ovenfor. Duellen fortsetter til den ene spilleren svarer riktig og den andre svarer feil. Spilleren som svarer riktig får beholde kortet. Hvis spilleren har kortet fra før, får han kaste terningen på nytt, flytte videre og svare på et nytt spørsmål. Brukte kort legges tilbake nederst i kortbunken.

Når spilleren har samlet ett kort i hvert av de seks emnene, flytter han spillebrikken sin direkte til et av de fire blå feltene med teksten Valgfritt emne (valgfritt hvilket), og turen er over. Neste gang det er spillerens tur, begynner han på midtbanen. Her flytter han uten terningen og samler ikke nye kort.

**På midtbanen gjelder det å svare riktig på et spørsmål i tre bestemte emner og til slutt et fjerde og siste spørsmål på midtfeltet. De tre emnene bestemmes av stjernefeltene.**

- Dersom spilleren svarer riktig på det første spørsmålet, får han flytte videre til neste felt. Spilleren fortsetter helt til han svarer feil på et spørsmål.
- Dersom spilleren svarer feil på spørsmålet, blir han stående, og må svare på et nytt spørsmål i samme emne neste gang det er hans tur.

Når spilleren til slutt står på det midterste feltet, velger han det siste emnet og kaster terningen for å bestemme hvilket spørsmål (1-6) han skal svare på. Motspilleren til venstre tar det øverste spørsmålskortet og leser spørsmålet høyt.

## VINNEREN AV SPILLET

Spilleren som først svarer riktig på et spørsmål på midtfeltet, vinner spillet.

## ALTERNATIVE SPILLEREGLER

Benytt kun den ytre, runde banen. Prøv å samle flest mulig spørsmålskort. Bli enige før spillet starter om hvor mange kort man må samle i hvert emne eller totalt for å vinne.

Benytt spørsmålskortene uten spillebrettet. Kast terningen for hvilket spørsmål som skal besvares. Spilleren får kortet ved riktig svar. Spilleren som har flest kort etter en på forhånd avtalt tid, vinner spillet.

