

SPILLEREGLER



INNHOLD

64 brikker, fargeterning, tegneblokk og fargeblyanter.

FORBEREDELSE

Brikkene rives forsiktig fra hverandre før spillet tas i bruk.

Det er 16 brikkesett i alt. Hvert brikkesett består av 4 brikker med samme figur og farge på baksiden.

Det er 4 brikkesett med rød farge, 4 med gul, 4 med grønn og 4 med blå.

Plukk ut 4 brikkesett med ulike farger (rød, gul, grønn og blå) og legg dem med baksiden (fargesiden) opp midt på bordet. De øvrige brikkene legges ut av spillet.

Spillerne får hvert sitt tegneark, og fargeblyantene og fargeterningen legges ut på bordet.

SLIK SPILLER MAN

Første spiller kaster fargeterningen.

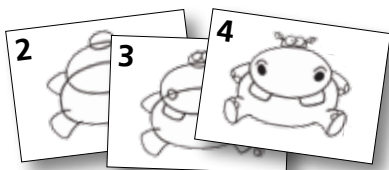
- **Viser fargeterningen rød, gul, grønn eller blå**, får han snu en valgfri brikke med samme farge på baksiden.
 - **Viser fargeterningen hvit eller sort** får spiller snu en hvilken som helst brikke, uavhengig av fargen.
- Alle spillerne skal se hva forsiden av brikken som snus viser.



NB! Spilleren må snu en brikke med tallet 1 for å kunne begynne å tegne. Denne brikken inneholder grunnfiguren for tegningen. Hvis spilleren snur snur en annen brikke (2, 3 eller 4), vendes den tilbake med baksiden opp.

Klarte spilleren å snu brikken med tallet 1, legger han den foran seg og tegner straks grunnfiguren brikken viser på tegnearket sitt med fargeblyantene. Spilleren kan hele tiden bytte mellom de ulike fargeblyantene. Husk å ikke bruke for lang tid på å tegne.

Denne figuren/fargen tilhører nå denne spilleren og ingen motspillere kan tegne den. Vær oppmerksom på at en motspiller må snu en brikke med samme figur hvis fargeterningen bestemmer det, men den vendes da straks tilbake. Husk at alle spillerne skal se hva forsiden av brikken viser.



Spilleren må i neste trekk prøve å snu brikken med samme figur og tallet 2, legge den foran seg og tegne videre på figuren sin det brikken viser. Deretter må han snu brikkene 3 og 4. Spillet fortsetter med spilleren til venstre som kaster fargeterningen og snur en brikke.

VINNEREN AV SPILLET

Spilleren som først har lagt alle fire brikkene for samme figur foran seg og tegnet hele figuren, vinner spillet. Til slutt kan spilleren fargelegge figuren ferdig og gjøre den så fin som mulig.

